



Zvukový projekt

770, 771 (T 669.0, 1)

Piko H0

Číslo projektu 29, 30

Projekt pro dekodéry MSxxx **16Bit** - číslo verze: **101 a vyšší**, aktualizace **1. 1. 2023**
Projekt pro dekodéry MX64x/MX69x – číslo verze: **1 a vyšší**, aktualizace **1. 1. 2023**

Verze souboru: **10**

Čísla projektů a verzí jsou uložena v CV254 - 256

Mapování funkcí:

Funkce	Zvuk	Poznámka
F0	světla poziční + dálková	
F1	světla koncová	
F2	—	
F3	posun	
F4	vypnutí křivek rozjezd/brždění	
F5	osvětlení tabulek	
F6	výběh (volnoběh)	
F7	houkačka 1	
F8	ZAP/VYP zvuk	
F9	houkačka 1 krátká	
F10	houkačka 2	
F11	houkačka 2 krátká	
F12	houkačka 1 -.. Povolte brzdy úplně	
F13	ventilátor vodního okruhu – volnoběh	jen projekt 770.001
F14	ventilátor olejového okruhu - volnoběh	jen projekt 770.001
F15	kompresor	po 60 - 200s, pouze při stání
F16	píšťalka výpravčího	
F17	svěšení šroubovky	
F18	rozvěšení šroubovky	
F19	přepínání sad – zátěž/bez zátěže	
F20	broušení okolků v oblouku	
F22	zbrojení naftou	jen MS dekodéry
F23	trubka vlakvedoucího	
F24	pískování	
F25	plný výkon	
F26	snižování hlasitosti	
F27	zvyšování hlasitosti	
F28	ztlumení zvuků	

Zvukové sady se přepínají tlačítkem F19.

První a výchozí sada – motor při plné zátěži + ventilátory

Druhá sada – motor při plné zátěži

Uživatelská nastavení

zrychlení CV3, zpomalení CV4, maximální rychlost CV57 a střední rychlost CV6 se dají libovolně měnit. Maximální rychlost je definována v CV57, hodnotu lze snižovat i zvyšovat bez vlivu na zvuky, rozsah zvuků se vždy přizpůsobí. Je-li potřeba výrazně snížit rychlost a s ní oříznout i rozsah zvuků, je možné použít CV5. Výchozí nastavení je 1, resp. 255. **Zvýšení rychlosti je možné pouze přes CV57.** V CV266 je možné změnit nastavení hlasitosti, výchozí hodnota je 64. Pokud např. reproduktor chrastí, je třeba hlasitost snížit.

RESET DEKODÉRU

Naprogramováním CV8=8 dojde uvedení všech CV použitých v projektu do původního stavu. Naprogramování CV8=0 vrátí hodnoty všech CV do výrobního stavu dekodéru.

Hodnoty důležitých CV jsou pro jistotu uvedeny v tabulce níže.

Základní nastavení

CV# 3 = 25	CV# 4 = 15	CV# 5 = 1	CV# 6 = 105
CV# 57 = 60	CV# 155 = 3	CV# 156 = 4	

Nastavení světel pro dekodér MS450P22 a MX645P22

CV# 35 = 0	CV# 36 = 0	CV# 37 = 16	CV# 38 = 0	CV# 39 = 0
CV# 40 = 0	CV# 41 = 0	CV# 42 = 0	CV# 43 = 0	CV# 44 = 0
CV# 45 = 0	CV# 46 = 0	CV# 61 = 97	CV# 125 = 88 *)	CV# 126 = 88 *)
CV# 127 = 88 *)	CV# 128 = 88 *)	CV# 129 = 88 *)	CV# 190 = 40 **)	CV# 191 = 90 **)
CV# 430 = 5	CV# 432 = 7	CV# 434 = 7	CV# 436 = 1	CV# 438 = 1
CV# 440 = 2				

*) efekt žárovkových světel, pro deaktivaci je třeba naprogramovat nulu

***) pro dekodéry MX hodnota „1“

DALŠÍ FUNKCE

F6 – jízda výběhem

Po zapnutí F6 jdou zvuky motoru na úroveň volnoběhu. Spolu s tím přejde hučení trakčních motorů do tichého zvuku výběhu. Zároveň je zablokována akcelerace, **je možné pouze zpomalovat a zastavit. Rozjezd je možný jen na nízkou rychlost odpovídající jízdě na první stupeň.**

Vypnutím F6 je normální rozjezd opět možný včetně odpovídajících zvuků motoru a trakčních motorů.

Blokování zrychlení funguje pouze se zapnutými zvuky F8.

F25 – tlačítko výkonu

Po zapnutí F25 jdou zvuky motoru na úroveň plného výkonu bez ohledu na rychlost jízdy nebo stání. Při vypnutí „spadnou“ na úroveň aktuálně navoleného stupně. Příklad použití – pomalý rozjezd těžkého vlaku

Pro přesunutí funkce na jiné tlačítko programujte CV339=číslo tlačítka. Výchozí hodnota je 25 pro F25

F19 – přepínání zvukových sad

První a výchozí sada obsahuje zvuky motoru při zátěži a zapnutými ventilátory vodního a olejového okruhu. Druhá sada je rovněž motor při zátěži, ale bez ventilátorů. Sady se dají přepínat jen při stání.

Pouze u projektu 770.001 je druhá sada bez zátěže, ventilátory se spouštějí náhodně nebo F13 a F14

Redukce rozjezdové/brzdící křivky

Jedná se o rychlejší rozjezdy a brzdění. Ve všech projektech 770 a 771 je nastaveno na F3 spolu s poloviční rychlostí, takže např. při odvěšení lokomotivy od vlaku se zapne F3 pro poloviční rychlost, světla pro posun a samotná lokomotiva odjede svižněji.

Automatická regulace podle zátěže

Při velkém přidání rychlosti jde zvuk motoru např. na úroveň 7. stupně, po dosažení rychlosti dojde k poklesu o jeden stupeň. A opačně při velkém ubrání rychlosti klesnou zvuky na úroveň např. 1. stupně a po dosažení požadované rychlosti se zvuk změní o jeden stupeň nahoru. Při zadání nulové nebo maximální rychlosti to nefunguje.



Podrobnosti - <http://jacek-modely.cz>

© Petr Smutek