



Zvukový projekt

350 (ES 499.0)

Acme H0

Číslo projektu 136

Projekt pro dekodéry MSxxx **16Bit** - číslo verze: **101 a vyšší**, aktualizace **26. 2. 2023**
Projekt pro dekodéry MX64x/MX69x – číslo verze: **1 a vyšší**, aktualizace **26. 2. 2023**

Verze souboru: **11**

Čísla projektů a verzí jsou uložena v CV254 - 256

Verze pro MX dekodéry neobsahují všechny níže uvedené funkce a zvuky

Mapování funkcí:

Funkce	Zvuk	Poznámka
F0	světla poziční	
F1	světla koncová	
F2	světla dálková	
F3	poloviční rychlost, světla pro posun	
F4	vypnutí křivek rozjezd/brždění	
F5	—	
F6	výběh (volnoběh)	
F7	houkačka 1	
F8	ZAP/VYP zvuk	
F9	houkačka 1 krátká	
F10	houkačka 2	
F11	houkačka 2 krátká	
F12	staniční hlášení	jen projekt 350 pro MS dekodéry
F13	pišťala	
F14	pišťala krátká	
F15	kompresor	po zastavení a při stání náhodně
F16	pišťalka výpravčího	
F17	svěšení šroubovky	
F18	rozvěšení šroubovky	
F19	vypnutí zvuků elektrodynamické brzdy	
F20	broušení okolků v oblouku	
F21	přepínání sad – 3kV / 25kV	
F22	odkalení vzduchojemů	
F24	pískování	
F25	ventilátor trakčních motorů	
F26	snižování hlasitosti	
F27	zvyšování hlasitosti	
F28	ztlumení zvuků	

Zvukové sady se přepínají tlačítkem F19. K přepnutí dojde pouze při vypnutých zvucích
První a výchozí sada – jízda na systému 3kV
Druhá sada – jízda na systému 25kV

Uživatelská nastavení

zrychlení CV3, zpomalení CV4, maximální rychlost CV57 a střední rychlost CV6 se dají libovolně měnit. Maximální rychlost je definována v CV57, hodnotu lze snižovat i zvyšovat bez vlivu na zvuky, rozsah zvuků se vždy přizpůsobí. Je-li potřeba výrazně snížit rychlost a s ní oříznout i rozsah zvuků, je možné použít CV5. Výchozí nastavení je 1, resp. 255
V CV266 je možné změnit nastavení hlasitosti, výchozí hodnota je 64. Pokud např. reproduktor chrastí, je třeba hlasitost snížit.

RESET DEKODÉRU

Naprogramováním CV8=8 dojde uvedení všech CV použitých v projektu do původního stavu. Naprogramování CV8=0 vrátí hodnoty všech CV do výrobního stavu dekodéru.

Hodnoty důležitých CV jsou pro jistotu uvedeny v tabulce níže. Na zvuková CV nemá reset vliv

Základní nastavení

CV# 3 = 25	CV# 4 = 15	CV# 5 = 1	CV# 6 = 105
CV# 57 = 60	CV# 155 = 3	CV# 156 = 4	

Nastavení světel pro dekodér MS440C a MX644C

CV# 35 = 0	CV# 36 = 0	CV# 37 = 3	CV# 38 = 0	CV# 39 = 0
CV# 40 = 0	CV# 41 = 0	CV# 42 = 0	CV# 43 = 0	CV# 44 = 0
CV# 45 = 0	CV# 46 = 0	CV# 61 = 97	CV# 125 = 88 *)	CV# 126 = 88 *)
CV# 127 = 88 *)	CV# 128 = 88 *)	CV# 129 = 88 *)	CV# 130 = 88 *)	CV# 190 = 25**)
CV# 191 = 90**)	CV# 430 = 3	CV# 432 = 193	CV# 433 = 195	CV# 434 = 194
CV# 435 = 196	CV# 436 = 1	CV# 438 = 1	CV# 440 = 2	CV# 442 = 2
CV# 444 = 3	CV# 446 = 4			

*) efekt žárovkových světel, pro deaktivaci je třeba naprogramovat nulu

***) pro dekodéry MX hodnota „1“

DALŠÍ FUNKCE

Výběh a zvuky elektrodynamické brzdy, F6 a F19

První sada zvuků

- Od 1. stupně se spustí ventilátor trakčních motorů
- Od 2. stupně se spustí ventilátor odporů
- Ventilátor trakčních motorů se vypíná cca 12 sekund po zastavení podle verze projektu
- Funkcí F6 se vypíná zvuk ventilátoru odporů
- Funkcí F6 se nevypíná hučení trakčních motorů – EDB aktivní do rychlosti cca. 50 km/h

Druhá sada zvuků

- Od 1. stupně se spustí ventilátor trakčních motorů
- Od 2. stupně se spustí ventilátor odporů
- Ventilátor trakčních motorů se vypíná po zastavení bez zpoždění
- Funkcí F6 se vypnou zvuky obou ventilátorů
- Funkcí F6 se vypíná hučení trakčních motorů – výběh bez EDB

Funkcí F25 je možné zvuk ventilátoru trakčních motorů zapnout pro trvalý chod

Funkcí F6 je zároveň zablokovaná akcelerace, **je možné pouze zpomalovat a zastavit**. Vypnutím F6 je rozjezd opět možný včetně odpovídajících zvuků.

Tato závislost funguje pouze se zapnutými zvuky F8.

F21 – přepínání zvukových sad

U řady 350 je jedna sada stejnosměrná 3kV, druhá střídavá 25kV. K přepnutí dojde pouze při stání a vypnutých zvucích. Tzn. nejprve F21, pak teprve F8.

Existují i obrácené verze projektů 25kV/3kV

F3 - Redukce rozjezdové/brzdící křivky

Jedná se o rychlejší rozjezdy a brzdění. Nastaveno je na stejnou pozici F3 spolu s poloviční rychlostí, takže např. při odvěšení lokomotivy od vlaku se pomocí F3 přepnou světla pro posun a samotná lokomotiva odjede svižněji.



Podrobnosti - <http://jacek-modely.cz>

© Petr Smutek