



Zvukový projekt

121, 140, 141

(E 469.1, E 499.0, 1)

MTB H0

Číslo projektů 123, 126

Projekt pro dekodéry MSxxx **16Bit** - číslo verze: **101 a vyšší**, aktualizace **23. 2. 2023**
Projekt pro dekodéry MX64x/MX69x – číslo verze: **1 a vyšší**, aktualizace **23. 2. 2023**

Verze souboru: **11**

Číslo projektů a verzí jsou uložena v CV254 - 256

Mapování funkcí:

Funkce	Zvuk	Poznámka
F0	světla poziční	
F1	světla koncová	
F2	světla posun	
F3	poloviční rychlost, světla pro posun	F3 vypne F1 a F2
F4	vypnutí křivek rozjezd/brzdění	
F5	světlo v kabině	
F6	výběh	
F7	houkačka 1	
F8	ZAP/VYP zvuk	
F9	houkačka 1 krátká	
F10	houkačka 2	
F11	houkačka 2 krátká	
F12	houkačka -.. Povolte brzdy úplně	
F13	píšťala	
F14	píšťala krátká	
F15	kompresor	náhodně po zastavení a delším stání
F16	píšťalka výpravčího	
F17	svěšení šroubovky	
F18	rozvěšení šroubovky	
F19	přepínání sad	
F20	broušení okolků v oblouku	
F21	pomocný kompresor	
F24	pískování	
F25	ventilátor	
F26	snižování hlasitosti	
F27	zvyšování hlasitosti	
F28	ztlumení zvuků	

Zvukové sady se přepínají tlačítkem F19.

První a výchozí sada – motor při plné zátěži

Druhá sada – motor bez zátěže. Rozjezdy a brzdění jsou rychlejší

Uživatelská nastavení

zrychlení CV3, zpomalení CV4, maximální rychlost CV57 a střední rychlost CV6 se dají libovolně měnit.

Maximální rychlost je definována v CV57, hodnotu lze snižovat i zvyšovat bez vlivu na zvuky, rozsah zvuků se vždy přizpůsobí. Je-li potřeba výrazně snížit rychlost a s ní oříznout i rozsah zvuků, je možné použít CV5.

Výchozí nastavení je 1, resp. 255. **Zvýšení rychlosti je možné pouze přes CV57.**

V CV266 je možné změnit nastavení hlasitosti, výchozí hodnota je 64. Pokud např. reproduktor chrastí, je třeba hlasitost snížit.

RESET DEKODÉRU

Naprogramováním CV8=8 dojde uvedení všech CV použitých v projektu do původního stavu. Naprogramování CV8=0 vrátí hodnoty všech CV do výrobního stavu dekodéru.

Hodnoty důležitých CV jsou pro jistotu uvedeny v tabulce níže.

Základní nastavení

CV# 3 = 25	CV# 4 = 15	CV# 5 = 1	CV# 6 = 105
CV# 57 = 80	CV# 155 = 3	CV# 156 = 4	

Nastavení světel pro dekodér MS450P22 a MX645P22

CV# 35 = 0	CV# 36 = 16	CV# 37 = 3	CV# 38 = 0	CV# 39 = 96
CV# 40 = 0	CV# 41 = 0	CV# 42 = 0	CV# 43 = 0	CV# 44 = 0
CV# 45 = 0	CV# 46 = 0	CV# 61 = 97	CV# 125 = 88 *)	CV# 126 = 88 *)
CV# 127 = 88 *)	CV# 128 = 88 *)	CV# 129 = 88 *)	CV# 130 = 61	CV# 131 = 62
CV# 190 = 30**)	CV# 191 = 90**)	CV# 430 = 3	CV# 432 = 193	CV# 433 = 195
CV# 434 = 194	CV# 435 = 195	CV# 436 = 1	CV# 438 = 1	CV# 440 = 2
CV# 442 = 5	CV# 444 = 4	CV# 446 = 5		

*) efekt žárovkových světel, pro deaktivaci je třeba naprogramovat nulu

***) pro dekodéry MX hodnota „1“

DALŠÍ FUNKCE

F6 – jízda výběhem

Po zapnutí F6 dojde ke zkrakování kontroléru na nulu a vypnutí ventilátoru. Zároveň je zablokována akcelerace, **je možné pouze zpomalovat a zastavit**. Vypnutím F6 je rozjezd opět možný včetně odpovídajících zvuků kontroléru a ventilátoru.

F19 – přepínání zvukových sad

Tento projekt obsahuje jen jednu sadu zvuků, pomocí F19 se přepíná jen redukce rozjezdové/brzdící křivky, viz níže.

Ventilátor

Ventilátor se u skutečné lokomotivy spouští od 3. stupně výkonu. Vypíná se pouze ručně. Ve zvukovém projektu je proto jeho zvuk řešen skriptem s několika závislostmi

První sada zvuků

- Zvuk ventilátoru se spouští od 3. stupně
- Vypíná se cca 12 sekund po zastavení podle verze projektu
- Funkcí F6 se zvuk nevypne

Druhá sada zvuků

- Zvuk ventilátoru se spouští od 3. stupně
- Vypíná se po zastavení bez zpoždění
- Funkcí F6 se zvuk vypne

Funkcí F25 je možné zvuk ventilátoru zapnout pro trvalý chod

Redukce rozjezdové/brzdící křivky

Jedná se o rychlejší rozjezdy a brzdění. Nastaveno je na stejnou pozici jako přepínání sad, takže např. při odvěšení lokomotivy od vlaku se zvolí druhá sada zvuků a samotná lokomotiva odjede svižněji a s méně výraznými zvuky bez zátěže.



Podrobnosti - <http://jacek-modely.cz>

© Petr Smutek